?Name?

# Brainstorming:

* 2 Spielbarer Charaktere (Brüder), der große Bruder ?Name? und sein Kleiner Bruder ?Name?
* Vorgeschichte: Der große Bruder hat als er jung war, immer davon geträumt, ein Held zu werden. Dann als er Älter wurde, hat er das Legändere Schwert gezogen, und damit den Bösen ?Name? besiegt.
* Der kleine Bruder verehrt den größeren Bruder, und will mal später so sein, wie er.
* Der große Bruder bekommt die Nachricht, dass der Böse wieder auf dem Marsch zum Schloss ist, und keiner ihn Aufhalten kann, außer der große Bruder. Deshalb macht sich der große Bruder auf, in den Kampf um den Bösen zu besiegen. Der kleine Bruder macht sich totale sorgen, und will mit, aber er darf nicht.
* Man spielt dann immer im Wechsel von kleinem Bruder, und großem Bruder.
* Am Anfang spielt man den großen Bruder, und er ist der typische Kämpfer mit Schwert und Schild. Dann kommt man zu einem bestimmten Punkt, wo er gegen den End Boss kämpft, und versagt.
* Der Bruder spürt das, und macht sich selber auf die Reise, um seinen Bruder zu Retten. Er ist aber eher der typ, der Schleicht, paar „Zauber Effekte“ hat (vl. Sowas wie temporär unsichtbar etc.)
* Dann rettet er seinen Bruder, und dann müssen sie sich zu 2 auf den Auftrag machen, und den Bösen besiegen.

# Grund Idee:

Das Spiel soll aus 3 Hauptteilen bestehen, einmal wo man als Großen Bruder spielt, einmal wo man als kleinen Bruder spielt, und dann wo man gemeinsam spielt. Die Idee dahinter ist, dass der 1. Teil ein klassisches RPG werden soll, mit Schwert und Schild, wo man Rätsel lösen soll etc. Der 2. Teil, eher wo man einen Weg suchen muss, und den Gegnern ausweichen muss, und im Geheimen agieren muss, und der 3. Teil, wo beides Kombiniert werden soll, und zusammen zur Rätsel Lösung führt.

# Charaktere:

## Haupt Charaktere:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Beschreibung | Sonstige Infos |
|  | Großer Bruder | Hat früher den |
|  | Kleiner Bruder |  |
|  | Der Böse |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |